

Indice

Prefazione, di Alessandro Aresu	IX
1 Di arte e di software	1
Ascesa e declino dei programmatori	1
Rendere possibile il pensabile	7
Sul Tron(o)	15
Il mestiere dei computer	18
Arrivare a soddisfazione o a saturazione?	22
Rendere gli sviluppatori più produttivi	26
L'artista e la macchina	32
Come il software cambia le imprese	38
Dov'è la gabola?	43
2 Tecnica Mente	55
Che cos'è l'intelligenza artificiale?	59
Come funziona la Generative AI?	64
Generative AI e scrittura di software	69
Strumenti integrati nell'ambiente di sviluppo	75
Piattaforme web per il vibe coding	84
Agentic AI e sviluppo software	94
3 In quali mani finirà l'innovazione?	107
Ringraziamenti	115